

# Operando Lógicamente

Llegó el momento de poner en práctica toda esta información acerca de los operadores y cómo podemos utilizarlos para crear secuencias lógicas y de comparación, para ello vamos a realizar una serie de ejercicios que nos ayuden a eso (y probablemente nos hagan pensar un poco).

## ¿Qué devuelve cada Expresión? Pt1

Observen estos ejemplos y piensen qué devuelve cada uno:

1. !true FALSE
2. !false TRUE
3. !!false FALSE
4. !!true TRUE
5. !1 FALSE
6. !!1 TRUE
7. !0 TRUE
8. !!0 FALSE
9. !!"" FALSE
10. let x = 5 ;

let y = 9;

* 1. x < 10 && x!==5 FALSE
  2. x>9 || x===5 TRUE
  3. !(x===y) TRUE

## ¿Qué devuelve cada Expresión? Pt2

Sin probar en la consola, piensen qué devolverá cada una de estas expresiones, ¿son *true* o *false*?

1. let x=10  
   let y ="a"  
   y==="b" || x >= 10 TRUE
2. let x=3  
   let y=8  
   !(x == "3" || x === y) && !(y !== 8 && x <= y) FALSE
3. let str = ""  
   let msj = "jaja!"  
   let esGracioso = "false"  
   !((str || msj) && esGracioso) FALSE

Code

Crear el código JS que exprese los siguientes enunciados:

1. Para subir a una montaña rusa la edad debe ser mayor a 12 años y la altura debe ser mayor a 1,30 m.
2. Si no hay suficiente luz o el objeto se mueve rápidamente, la cámara de fotos debe usar el flash.
3. Un estudiante pasa de nivel si su nota es mayor a 7 en sus dos evaluaciones parciales, o si obtiene un 4 en el examen final.
4. Dejamos ver la TV a nuestro hijo si realizó la tarea pero además, si tocó sus prácticas de piano y lo hizo de memoria.
5. *//MONTAÑA RUSA*
6. let edad;
7. let altura;
8. function puedeSubir(*edad*, *altura*) {
9. return (*edad* > 12 && *altura* > 1.3);
10. }
11. *//console.log(puedeSubir(13, 1.35));*
12. let suficienteLuz;
13. let mueveRapido;
14. function usaFlash(*suficienteLuz*, *mueveRapido*) {
15. return (*suficienteLuz* || *mueveRapido*);
16. }
17. let notaPrimerParcial;
18. let notaSegundoParcial;
19. let notaExamenFinal;
20. function pasaDeNivel(*notaPrimerParcial*, *notaSegundoParcial*, *notaExamenFinal*) {
21. return ((*notaPrimerParcial* > 7 && *notaSegundoParcial* > 7) || *notaExamenFinal* >= 4);
22. }
23. *//console.log(pasaDeNivel(8, 8, 3));*
24. function puedeVerTV(*realizoTarea*, *practicoPiano*, *deMemoria*) {
25. return (*realizoTarea* && *practicoPiano* && *deMemoria*);
26. }
27. console.log(puedeVerTV(true, true, true));